

*Tp. Hồ Chí Minh, ngày 06 tháng 03 năm 2023*

\*\*\*

Số: 01.2023/KH-LCĐ

**KẾ HOẠCH**  
**"Hội thao liên khoa IT-FST năm 2023"**

**I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**

**II.1. Mục đích**

- Tạo sân chơi lành mạnh, bổ ích cho sinh viên, qua đó đáp ứng mục tiêu rèn luyện thể chất cho sinh viên.
- Tạo điều kiện giao lưu vui chơi, học hỏi và gắn kết sinh viên khoa Công nghệ thực phẩm và khoa Công nghệ thông tin.

**II.2. Yêu cầu**

- Quy tụ được những cá nhân ưu tú trong lực lượng đoàn viên – thanh niên (ĐV-TN) của các chi đoàn.
- Thời gian tổ chức cân đối phù hợp với lịch học của sinh viên.
- Đề cao tinh thần kỷ luật và đoàn kết trong thi đấu, cổ vũ.
- Mỗi đội thi đấu phải có một đội cổ vũ.
- Phối hợp chặt chẽ với các thành phần liên quan nhằm đảm bảo công tác tổ chức thành công tốt đẹp.
- Đội trưởng chịu trách nhiệm về mọi mặt đối với toàn đội và là đại diện chính thức của đội làm việc với Ban tổ chức trong quá trình diễn ra hội thao.

**II. NỘI DUNG VÀ HÌNH THỨC THỰC HIỆN**

**II.1. Nội dung thực hiện**

**A. KÉO CO**

***A.1. Đội hình thi đấu***

- Mỗi chi đoàn đăng kí tham gia 10-15 bạn sinh viên. Mỗi lượt thi đấu sẽ có 10 sinh viên tham gia (tối đa 5 nam). Trường hợp nếu không đủ nam/nữ tham gia thì sẽ quy đổi 02 sinh viên nữ bằng 01 sinh viên nam.

## ***A.2. Thể thức thi đấu***

- Hai đội sẽ xếp thành hai hàng dọc đứng đối diện với nhau. Mỗi đội cầm lấy 1 đầu dây thừng (có cột vải màu ở giữa). Khi có hiệu lệnh “Bắt đầu” trận đấu từ trọng tài, mỗi thành viên của 2 đội sẽ ra sức kéo mảnh vải màu qua vạch kẻ phía đội mình. Đội nào kéo mảnh vải màu qua vạch sớm nhất thì trọng tài ra hiệu lệnh kết thúc và công bố kết quả trận đấu.
- Mỗi vòng thi đấu có tối đa 03 hiệp, nếu đội nào thắng 02 hiệp thì đội đó sẽ vào vòng kế tiếp.
- Khi bắt đầu vòng thi đấu chỉ được thay đổi người sau khi kết thúc hiệp 01 của mỗi vòng (được quyền thay đổi tối đa 2 người chơi).
- Khi đến vòng thi đấu, đội chơi không có mặt sau 03 lần gọi của trọng tài thì xem như đội đó bỏ cuộc, xử thua.
- Người chơi đứng ở vị trí cuối không được quấn dây vào tay, vào người.
- Người chơi không được tiếp xúc các bộ phận khác trên cơ thể xuống đất ngoài chân trong suốt quá trình thi đấu. Nếu một trong các thành viên của đội vi phạm thì đội sẽ bị xử thua ở hiệp thi đấu đó.

## ***A.3. Cơ cấu giải thưởng (dự kiến)***

- 01 giải nhất trị giá: 1.000.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)
- 01 giải nhì trị giá: 800.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)
- 02 giải ba, mỗi giải trị giá: 700.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)
- 03 giải khuyến khích, mỗi giải trị giá: 500.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)

## **B. CUỘC CHIẾN TRÊN KHÔNG**

### ***B.1. Đội hình thi đấu***

- Thi đấu đôi kháng tập thể
- Mỗi chi đoàn đăng kí tham gia 12 -15 bạn sinh viên. Mỗi lượt thi đấu sẽ có 11 sinh viên tham gia và sẽ đấu theo bảng đấu.

### ***B.2. Thể thức thi đấu***

- BTC sẽ chuẩn bị một chiếc phao dài. Mỗi đội chơi cử ra một bạn để đeo khăn lên đầu và trèo lên phao, các thành viên còn lại sẽ cống chiếc phao có thành

viên đội mình. Khi có hiệu lệnh của BTC, đội chơi di chuyển đến khu vực thi đấu, thành viên ngồi trên phao có nhiệm vụ giữ thăng bằng và giặt được chiếc khăn của đội đối thủ. Trong thời gian 10 phút, đội nào giặt được nhiều khăn trước sẽ chiến thắng.

- Lưu ý: Các thành viên công phao chỉ được điều khiển phao, không được có hành động hay tác động đến đội bạn. Thành viên ngồi trên phao chỉ được dùng tay giữ khăn, tránh hành động xô đẩy đối phương. Bất cứ hành vi vi phạm nào toàn đội chơi sẽ bị loại trực tiếp.

### ***B.3. Cơ cấu giải thưởng (dự kiến)***

- 01 giải nhất trị giá: 1.000.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)
- 01 giải nhì trị giá: 800.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)
- 02 giải ba, mỗi giải trị giá: 700.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)
- 03 giải khuyến khích, mỗi giải trị giá: 500.000 VNĐ (*kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương*)

## **C. ĐÁP ÁN BÍ ẨN**

### ***C.1. Đội hình thi đấu***

Mỗi chi đoàn đăng kí tham gia 10 - 15 bạn sinh viên. Mỗi lượt thi đấu sẽ có 10 sinh viên tham gia.

### ***C.2. Thể thức thi đấu***

- BTC sẽ phát cho đội chơi 01 tấm thảm, toàn bộ người chơi sẽ đứng trên tấm thảm. Khi có hiệu lệnh “bắt đầu”, BTC sẽ giơ cao bảng câu hỏi, nhiệm vụ của người chơi là đọc câu hỏi và suy nghĩ tìm câu trả lời. Sau đó, đội chơi sẽ di chuyển trên tấm thảm từ vị trí xuất phát đến vị trí tìm câu trả lời. Khi tìm được câu trả lời thích hợp đội chơi sẽ lấy câu trả lời và di chuyển về vị trí xuất phát để xác nhận đáp án với BTC. Trò chơi kết thúc khi có đội tìm ra đáp án chính xác và nhanh nhất. Mỗi lượt thi đấu sẽ có 3 câu hỏi, đội đúng 2/3 câu nhanh nhất sẽ được vào vòng trong.

- Lưu ý trong quá trình di chuyển các thành viên không được chạm chân xuống đất, nếu vi phạm sẽ phải di chuyển lại từ đầu và mỗi lần di chuyển chỉ được lấy 1 đáp án.

### **C.3. Cơ cấu giải thưởng (dự kiến)**

- 01 giải nhất trị giá: 1.000.000 VNĐ (kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương)
- 01 giải nhì trị giá: 800.000 VNĐ (kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương)
- 02 giải ba, mỗi giải trị giá: 700.000 VNĐ (kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương)
- 03 giải khuyến khích, mỗi giải trị giá: 500.000 VNĐ (kèm giấy chứng nhận, cờ và huy chương)

## **II.1. Hình thức thực hiện**

**a. Hình thức thi đấu:** Bộc thăm thứa tự thi đấu loại trực tiếp.

### **b. Đối tượng và điều kiện tham gia**

- Đoàn viên – Thanh niên là học sinh, sinh viên đang theo học tại khoa, có tư cách đạo đức tốt.
- Các đội phải có một đội trưởng để kí bản cam kết về bảo hiểm tai nạn.
- Mỗi Chi đoàn được tham dự tối đa 01 đội cho mỗi nội dung thi đấu.

### **c. Trọng tài**

- Lực lượng trọng tài do BTC điều động và phân công.
- Trọng tài chịu trách nhiệm thực hiện luật thi đấu trên sân.

### **d. Trang phục thi đấu**

- Trang phục thi đấu của một vận động viên gồm: quần áo thể thao (khuyến khích đồng phục thể dục của trường) và giày thể thao.
- Bất kỳ vận động viên nào không đáp ứng được các yêu cầu trên của trọng tài thì trọng tài có quyền không cho đội đó thi đấu.

### **e. Đăng kí tham dự**

- Đội trưởng tập hợp danh sách đăng kí và gửi hồ sơ về BTC trước ngày 17/03/2023 bao gồm:
- 01 bản đăng kí danh sách vận động viên (VĐV) sẽ dự thi (theo mẫu 1) và gửi email về [lcdkhoacntp@gmail.com](mailto:lcdkhoacntp@gmail.com)

- 01 file word ghi họ tên và ảnh chụp của các vận động viên dán trực tiếp vào word và gửi gmail về lcdkhoactp@gmail.com. Hạn chót vào ngày 17/03/2023.

#### ***f. Thời gian và địa điểm thi đấu***

- Thời gian thi đấu: ngày 26/03/2023
- Địa điểm: Sân bóng đá Gia Phú (Đường số 5, Bình Hưng Hoà, Bình Tân, Thành phố Hồ Chí Minh)
- Lịch thi đấu cụ thể từng trận sẽ được thông báo ngay sau khi bốc thăm (thời gian, địa điểm bốc thăm sẽ thông báo sau).

### **III. KHIẾU NẠI - KỶ LUẬT**

#### **III.1. Khiếu nại**

- Mọi khiếu nại đều phải bằng văn bản do Đội trưởng ký tên. Các khiếu nại về nhân sự do Ban tổ chức giải quyết ngay tại chỗ. Trường hợp chưa đủ chứng cứ kết luận thì tạm thời cho thi đấu, đồng thời BTC giải sẽ bảo lưu để thẩm tra xử lý và sẽ thông báo lại với đương sự có khiếu nại. Trong thời gian chờ giải quyết khiếu nại, các đội phải tuân thủ tuyệt đối sự chỉ đạo, điều hành của Ban tổ chức.
- BTC kiên quyết xử lý các đoàn có vận động viên không đúng đối tượng thi đấu, không có tên trong đội...
- Các thành viên tham dự giải đều có quyền và nghĩa vụ phát hiện các hành vi vi phạm Luật, Điều lệ giải... Các khiếu nại phải bằng văn bản và nêu các chứng cứ tối thiểu cần thiết để Ban tổ chức có căn cứ xem xét, xử lý các vi phạm.
- Đội chơi khi bị khiếu nại phải trình cho Ban tổ chức đầy đủ hồ sơ của tập thể và cá nhân vận động viên đó để giải quyết. Nếu đội chơi, cá nhân không đủ hồ sơ theo quy định thì phải chấp hành không điều kiện quyết định của Ban tổ chức.

#### **III.2. Kỷ luật**

- Bất kỳ cá nhân, đội chơi nào vi phạm Điều lệ, những quy định của Ban Tổ chức và có hành vi bỏ cuộc, kích động bỏ cuộc trong mọi tình huống tùy theo mức độ vi phạm sẽ áp dụng hình thức kỷ luật từ phê bình, cảnh cáo đến truất quyền thi đấu của VĐV, huỷ bỏ thành tích của đội có cá nhân vi phạm.

- Khiếu nại sai sự thật sẽ bị cảnh cáo và đội có đơn tố cáo sai sự thật sẽ bị trừ điểm trong tổng số điểm đạt được của đội đó (BTC quyết định).

#### **IV. BIỆN PHÁP THỰC HIỆN**

##### **IV.1. Thành lập Ban chỉ đạo**

- |                             |                      |            |
|-----------------------------|----------------------|------------|
| 1. Đ/c Nguyễn Minh Ngọc     | Bí thư Đoàn trường   | Trưởng ban |
| 2. Đ/c Nguyễn Thị Thảo Minh | Phó trưởng khoa CNTP | Phó ban    |
| 3. Đ/c Phạm Thị Thùy Dương  | Bí thư LCD Khoa CNTP | Thành viên |
| 4. Đ/c Nguyễn Thế Hữu       | Bí thư LCD Khoa CNTT | Thành viên |

##### **IV.2. Thành lập Ban tổ chức**

- |   |                          |            |
|---|--------------------------|------------|
| 1. Đ/c Phạm Thị Thùy Dương                    | Bí thư LCD Khoa CNTP     | Trưởng ban |
| 2. Đ/c Nguyễn Thế Hữu                         | Bí thư LCD khoa CNTT     | Phó ban    |
| 3. Đ/c Nguyễn Minh Phúc                       | Phó bí thư LCD khoa CNTP | Phó ban    |
| 4. Đ/c Nguyễn Trần Bảo Châu                   | GV Khoa CNTP             | Phó ban    |
| 5. Các Đ/c BCH LCD khoa CNTP và LCD khoa CNTT |                          | Thành viên |

#### **V. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN**

<b>TT</b>	<b>Công việc</b>	<b>Thời gian</b>
1	Lập kế hoạch chi tiết	01/03-06/03/2023
2	Chờ duyệt	06/03-09/03/2023
3	Thông báo và cho các Chi đoàn đăng kí	10/03-17/03/2023
4	Tuyên truyền, chuẩn bị cơ sở vật chất	06/03-26/03/2023
5	Chốt danh sách đăng ký	19/03/2023
6	Bốc thăm chia trận đấu	20/03/2023
7	Rà soát lần cuối các công việc liên quan	22/03/2023
8	Tổ chức giải	26/03/2023
9	Tổng kết	26/03/2023

**Đoàn trường**  
(ký, ghi rõ họ tên)

**BCN Khoa CNTP**  
(ký, ghi rõ họ tên)

**LCD Khoa CNTP**  
(ký, ghi rõ họ tên)

**TM. Ban tổ chức**  
(ký, ghi rõ họ tên)